

Inhaltsverzeichnis

Allgemein	2
1 - Grundsatz	2
2 – Abstände und Maße des Dartboards	2
3 - Plattform	2
4 - Discordpflicht	2
5 - Scoreeingabe	2
6 – Sichtbarkeit des Dartboards	3
7 – Unstimmigkeiten und Spielabbruch	3
Liga	4
1 – Spielmodus	4
2 – Punktevergabe	4
3 – Auf- und Abstiege	4
4 – Spielbetrieb	4
Pokal	6
1 – Spielmodus	6
2 – Spielbetrieb	6
3 – Spielberechtigung	6
Ranglistenturniere	8

Allgemein

1 - Grundsatz

Die „NineDarters“ sind eine reine Steeldartliga.

Hiervon ausgenommen sind die Kinderligen. Dort dürfen auch E-Dartscheiben verwendet werden. Bei einem Spiel „Steeldart gegen E-Dart“ hat der/die Steeldartspieler*in bei einem Bouncer das Recht zum Nachwurf. Der Check-Dart muss in jedem Fall stecken bleiben.

2 – Abstände und Maße des Dartboards

Die überall gängigen Abstände und Maße des Dartboards sind auch bei uns einzuhalten. Dies bedeutet im Einzelnen:

Die Mitte des Bullseye muss sich 1,73 m über dem Boden befinden

Die Abwurfline muss sich in einer waagrechten Entfernung von 2,37 m vom Board entfernt befinden

Es sind „normale gängige“ Dartboards zu verwenden, die auch bei offiziellen Turnieren zugelassen sind.

Ausnahmen bestehen bei Kindern bis einschl. 15 Jahren – hier dürfen der Abstand zum Board und die Höhe des Bullseye altersgerecht mit Absprache des Ligawarts verringert werden.

3 - Plattform

Grundsätzlich wird über die Plattform darts-live gespielt. Dort wird zu einem Eingabegerät noch zusätzlich ein Handy oder eine Webcam benötigt.

Die Nutzung der Plattform lidarts.org ist auch gestattet, sofern beide Gegner hiermit einverstanden sind.

4 - Discordpflicht

Discord dient als Kommunikationsmedium der NineDarters und muss für das Übermitteln der Spielergebnisse, Terminabsprachen, Infos, usw. verwendet werden.

Spieler*innen, die dem Discord-Server der NineDarters nicht beigetreten sind, können am Spielbetrieb nicht teilnehmen.

Kinder dürfen über den Account der Eltern kommunizieren.

5 - Scoreeingabe

Das geworfene Ergebnis muss erst bei Darts Live bzw. Lidarts eingegeben werden, bevor man die Darts aus dem Board entfernt. Der andere Spieler oder die andere Spielerin darf das Spiel erst nach der Score-Eingabe der Gegenpartei fortsetzen.

6 – Sichtbarkeit des Dartboards

Das komplette Board muss für die Spielenden gut sichtbar sein.

7 – Unstimmigkeiten und Spielabbruch

Bei Problemen mit der Übertragung des Bildes oder bei falschen Score-Eingaben darf die Gegnerin oder der Gegner entscheiden, ob das Spiel abgebrochen wird und ein Check durch das NineDarters-Team durchgeführt werden soll. Das Problem ist den jeweiligen Liga- oder Pokalwarten zu melden – hierbei ist der Link zu dem abgebrochenen Spiel den jeweiligen Liga- bzw. Pokalwarten zu übersenden.

Unsportliches Verhalten der Spielenden sollte den jeweiligen Liga- oder Pokalwarten gemeldet werden. Die Ligaleitung entscheidet dann im Einzelfall über das weitere Vorgehen.

Es werden keine Beleidigungen oder Ähnliches gegenüber Mitspielenden geduldet. Es droht der Ausschluss aus der Liga.

Sollte das Spiel zu Ende gespielt werden, werden keine späteren Beschwerden seitens der Ligaleitung akzeptiert und das Spiel wird gewertet. Ausnahme: Ein Spiel darf wiederholt werden, wenn sich beide Spieler*innen hierüber einig sind.

Liga

1 – Spielmodus

Der Spielmodus richtet sich nach jeder Liga.

NineDarters Mega League	Double Out	501 Best of 16 Legs
NineDarters Super League	Double Out	501 Best of 16 Legs
NineDarters Diamond League	Double Out	501 Best of 14 Legs
NineDarters Platin League	Double Out	501 Best of 14 Legs
NineDarters Golden League	Double Out	501 Best of 12 Legs
NineDarters Silver League	Double Out	501 Best of 12 Legs
NineDarters Bronze League	Double Out	501 Best of 10 Legs
NineDarters Iron League	Double Out	501 Best of 8 Legs
Newcomer League	Double Out	501 Best of 12 Legs
Kids League	Single Out	301 Best of 6 Legs

(bis zum vollendeten 15. Lebensjahr)

Gespielt wird Jede*r gegen Jede*n (Hin- und Rückrunde).

Der bzw. die in der Spielansetzung Erstgenannte beginnt das Spiel.

2 – Punktevergabe

Sieg:	2 Punkte
Unentschieden:	1 Punkte
Niederlage:	0 Punkte

3 – Auf- und Abstiege

Grundsätzlich steigen alle Erstplatzierten ihrer jeweiligen Ligen in die nächsthöhere Liga auf und die entsprechende Anzahl an Letztplatzierten in die darunterliegende Liga ab. Bedingt durch Aussteiger kann es jedoch sein, dass noch mehr Spielerinnen und Spieler als die Erstplatzierten aufsteigen. Dies wird erst nach Bekanntwerden der Anmeldezahlen für die neue Saison durch die Ligaleitung endgültig festgelegt. Die endgültigen Auf- und Abstiegsplätze sind an den farbigen Markierungen in den Tabellen zu erkennen.

4 – Spielbetrieb

Ein Liga-Spieltag erstreckt sich grundsätzlich über eine ganze Woche (7 Tage - von Montag bis Sonntag). Durch eine etwaige Pause während einer Saison verlängert sich der vor der Pause liegende Spieltag um die Pausenzeit. Die Gegner*innen sollten grundsätzlich innerhalb der durch den Spielplan angesetzten Spieltagswochen einen Termin für ihr Match finden.

Das Vorziehen oder das Nachholen von Spielen außerhalb der regulären Spieltagswoche ist nur aus wichtigen Gründen möglich (z.B. Verhinderung durch Arbeit, Krankheit oder Urlaub).

Es wäre wünschenswert, vereinbarte Spieltermine der jeweiligen Ligawartin bzw. dem Ligawart mitzuteilen.

Eine Spielverlegung ist höchstens in dem Zeitraum von 3 Spieltagen vor der regulären Spieltagswoche bis 3 Spieltage nach der regulären Spieltagswoche gestattet. Sollten die Gegner*innen innerhalb dieser 7 Spieltage keinen gemeinsamen Spieltermin finden, wird das Spiel nicht gewertet.

Eine Verlegung des Spiels auf einen Termin vor dem regulären Saisonstart und nach dem Saisonende ist nicht zulässig.

Spielterminanfragen der Spieler*innen per Privatnachricht / Direct Message (PN / DM) sind innerhalb von 48 Stunden zu beantworten. Hierbei gelten folgende Fristen: Für die erste Spieltagswoche einer Saison beginnt die 48-Stunden-Frist am Montag der ersten Spieltagswoche. Für die Spieltagswochen 2 bis 14 einer Saison beginnt die 48-Stunden-Frist am Montag der jeweiligen Vorwoche. Die Termine sind dann nicht zwingend festzulegen, aber ein Bemühen, einen Termin zu finden, sollte zu erkennen sein. Erfolgt innerhalb von 48 Stunden keine Reaktion, hat der anfragende Spieler bzw. die anfragende Spielerin das Recht, das Spiel für sich werten zu lassen. Unbenommen hiervon bleibt die Möglichkeit auch nach den 48 Stunden den Termin zu vereinbaren.

Ergebnisse müssen innerhalb von 24 Stunden nach Beendigung des Spiels bei dem jeweiligen Ligawart eingereicht werden.

Wenn Ligamitglieder nicht zur vereinbarten Uhrzeit zum Spiel antreten, so darf die Gegenpartei das Spiel nach 15 Minuten Wartezeit abbrechen und hat dann das Recht, das Spiel für sich werten zu lassen. Dies ist dem jeweiligen Ligawart unverzüglich mitzuteilen. Unbenommen hiervon bleibt die Möglichkeit, einen neuen Spieltermin zu vereinbaren.

Zum unentschuldigtem Nichtantreten zählt auch, wenn ein Spiel nicht mindestens 6 Stunden vor dem vereinbarten Spieltermin beim Gegner abgesagt wurde.

Wenn ein Spieler/eine Spielerin drei Spiele in einer Saison gegen sich gewertet bekommt, wird er/sie vom Ligabetrieb ausgeschlossen.

Wer innerhalb der ersten Spieltagswoche sein Spiel unentschuldigtem nicht absolviert hat und sich im Laufe dieser Woche auch nicht auf Discord meldet, wird vom laufenden Spielbetrieb ausgeschlossen und ersetzt.

Brechen Ligamitglieder die laufende Saison ab oder werden sie vom Spielbetrieb ausgeschlossen, werden alle bisherigen Spielergebnisse des Spielers/der Spielerin annulliert.

Pokal

1 – Spielmodus

Gespielt wird im Legmodus. Die Anzahl der Legs der jeweiligen Pokalrunden wird zu Beginn der Saison bekannt gegeben. Es wird mit der 2-Clear-Leg Regel gespielt.

Das Anwurfrecht wird durch Ausbullen ermittelt.

2 – Spielbetrieb

Eine Pokalrunde erstreckt sich grundsätzlich über 2 Kalenderwochen. Die Gegner*innen müssen grundsätzlich innerhalb dieser beiden Wochen einen Termin für ihr Match finden.

Das Vorziehen von Spielen außerhalb der beiden regulären Spieltagswochen ist nur aus wichtigen Gründen möglich (z.B. Verhinderung durch Arbeit, Krankheit oder Urlaub).

Ein Nachholen von Pokalspielen nach den beiden regulären Spieltagswochen ist nicht gestattet.

Spielterminanfragen der Spieler*innen per Privatnachricht / Direct Message (PN / DM) in den beiden laufenden Spieltagswochen sind innerhalb von 48 Stunden zu beantworten. Die Termine sind dann nicht zwingend festzulegen, aber ein Bemühen, einen Termin zu finden, sollte zu erkennen sein. Erfolgt innerhalb von 48 Stunden keine Reaktion, hat der anfragende Spieler das Recht, das Spiel für sich werten zu lassen. Unbenommen hiervon bleibt die Möglichkeit auch nach den 48 Stunden den Termin zu vereinbaren.

Wenn Pokalteilnehmer*innen nicht zur vereinbarten Uhrzeit zum Spiel antreten, so darf die Gegenpartei das Spiel nach 15 Minuten Wartezeit abbrechen. Dies ist dem Pokalwart unverzüglich mitzuteilen.

Dieses unentschuldigte Nichtantreten zu einem vereinbarten Spieltermin wird als Niederlage gewertet.

Zum unentschuldigtem Nichtantreten zählt auch, wenn ein Spiel nicht mindestens 6 Stunden vor dem vereinbarten Spieltermin beim Gegner abgesagt wurde.

Ergebnisse müssen innerhalb von 24 Stunden nach Beendigung des Spiels beim jeweiligen Pokalwart eingereicht werden.

3 – Spielberechtigung

Für den Pokal spielberechtigt sind nur Spielerinnen und Spieler, die auch am Ligabetrieb der NineDarters teilnehmen. Durch einen Ausstieg aus oder Ausschluss von dem Ligabetrieb während der Saison erlischt auch die Spielberechtigung für den Pokal.

Die Zuordnung der Spielerinnen und Spieler zu den jeweiligen Pokalwettbewerben wird durch die Ligaleitung zu Beginn der Saison festgelegt. Sie ist zum einen von der Zugehörigkeit zu einer regulären Liga und zum anderen von den Anmeldezahlen abhängig.

Spielerinnen und Spieler, die in einer Newcomer League spielen, sind nur für den höchsten Pokalwettbewerb spielberechtigt.

Turniere

Das vorzeitige Abbrechen eines Turniers durch einen Spieler oder eine Spielerin ohne triftigen Grund oder unfreundliches Verhalten gegenüber den anderen anwesenden Personen gilt als Unsportlichkeit und wird durch die Turnierwarte geahndet.

Das erste Vergehen wird mit einer Sperre für das nächste Spiel derselben Turnierserie geahndet.

Wer erneut gegen die Regeln verstößt, wird für eine Woche für alle stattfindenden Turniere gesperrt.

Wer ein drittes Mal gesperrt wird, muss für die ganze restliche Saison aussetzen und darf erst wieder am ersten Spieltag der folgenden Saison ins Turniergehen einsteigen.

Wenn ein Spieler mehrfach negativ aufgefallen ist und/oder mehrfach auf der Sperrliste stand, behält sich das Turnierwartteam vor, einen Spieler auch saisonübergreifend zu sperren.

Ranglistenturniere

Es werden immer zwei Ranglistenturniere angeboten: Eines ist offen für alle und das zweite ist auf bestimmte, untere Ligen begrenzt. Welche Ligen beim kleineren Ranglistenturnier startberechtigt sind, wird zu Beginn einer jeden Saison bekannt gegeben.

Während der Saison finden beide Turniere mindestens je 7 Mal im 13-tägigen Rhythmus statt.

Punkte für unsere Rangliste kann man auf unterschiedliche Weise sammeln:

- 2 Punkte für jede Teilnahme
- außerdem Punkte abhängig von der Platzierung (maximale Punktzahl für den Erstplatzierten = Anzahl der angemeldeten Spieler, danach immer 1 Punkt weniger)
- 180er Aufnahme: 3 Punkte
- 171+ Aufnahme: 3 Punkte
- Highfinish 101 - 141: 2 Punkte
- Highfinish 142 - 167: 3 Punkte
- Highfinish 170: 5 Punkte
- Shortgame 9 - 11: 3 Punkte
- Shortgame 12 - 18: 2 Punkte